qqqqq

**R. CHRETIEN**

**A. BROCHARD**

**U. HASSED**

**V. HALLAY**

**Projet Madera**

**RIL 2018-2020**

**Livrable 3**

Table des matières

[Changement de langage 3](#_Toc35675832)

[Planning 3](#_Toc35675833)

[Sécurité 3](#_Toc35675834)

[Budget 3](#_Toc35675835)

[Indicateurs 3](#_Toc35675836)

[Gestion des risques 3](#_Toc35675837)

[Scénario de test 3](#_Toc35675838)

[Annexes 3](#_Toc35675839)

# Changement de langage

## Symfony plutôt que C#

Pour mener à bien notre projet fil rouge nous avons choisi de plutôt nous orienter dans la technologie de Symfony

### Pourquoi ?

* Client léger : en effet en termes d’utilisation un client léger sera plus performant qu’un client lourd, les temps de réponses seront plus courts. Etant une application qui sera mené à être utilisé sur une tablette, plus l’outil sera rapide plus l’expérience utilisateur sera meilleur.
* Compétences : en vue du temps qui nous est consacré et du coût que cela engendre, l’équipe à plus de compétences dans le domaine de Symfony (Présent dans notre tableau de gestion des risques), et nous avons trouvé une solution pour obtenir un client offline (cause pour laquelle nous avions choisi C# auparavant). Si nous voulons respecter le cahier des charges, le planning prédéfinit ainsi que le budget fourni nous devons changer de technologie. Nous sommes dans une méthode de gestion de projet Agile Scrum ce qui fait que cela nous permet de nous adapter très facilement à ce changement (conduite du changement)

### Comment ?

* PHPStorm sera utilisé comme IDE afin de réaliser ce projet, c’est un logiciel très performant dans ce domaine et il possède une communauté très élevée ce qui nous a permis de choisir cet outil
* Visual studio Code a été choisi pour la partie Front-End afin de réaliser notre interface, elle sera développée en HTML/CSS/JS

# Planning

## Résultat de recherche d'images pour "logo wrike"Logiciel

Afin de mener à bien ce projet nous avons utiliser le logiciel de gestion de projet « Wrike », qui est lui très performant dans le domaine de l’agilité et également de l’organisation des tâches à attribuer.

## Organisation

Pour commencer le Product Owner a réalisé un backlog composé de « User Story » et également alimenté avec des « Technical Storys » rédigé par le Scrum Master

Nous avions pour but dans ce livrable de livrer une application allant jusqu’à la création d’un devis, en conséquence nous avons réalisé un « Sprint Backlog » qui fu ensuite débattu en compagnie du client lors d’un « Poker Planning »

## Sprint 0

Un Sprint dit « 0 » a été réalisé afin de mettre en place les logiciels et les environnements de travails

## Gantt

## Sprint 1

Liste des tâches composant le sprint 1

|  |
| --- |
| Tâches |
| TS002 - Initialiser le projet dans GitHub |
| TS001 - Créer un jeu de données pour la BDD |
| US002 - ETQ Commercial je veux pouvoir me connecter avec mon compte |
| US005 - ETQ Commercial je veux pouvoir ajouter un client |
| US007 - ETQ Commercial je veux pourvoir voir/gérer les projets d'un client |
| US008 - ETQ Commercial je veux pouvoir créer un projet |
| US003 - ETQ Commercial je veux pouvoir créer un plan |
| US014 - ETQ Commercial je veux pouvoir valider un projet |
| US013 - ETQ Commercial je veux pouvoir valider un plan |
| US001 - ETQ Commercial je veux pouvoir créer un devis |

## BackLog

Liste des tâches restantes dans le backlog

|  |
| --- |
| Tâches |
| US004 - ETQ Commercial je veux pouvoir me déconnecter |
| US006 - ETQ Commercial je veux pouvoir supprimer un client |
| US009 - ETQ Commercial je veux pouvoir associer un client à un projet |
| US010 - ETQ Commercial je veux pouvoir valider un devis |
| US011 - ETQ Commercial je veux pouvoir supprimer un projet |
| US012 - ETQ Commercial je veux pouvoir supprimer un plan |
| US014 - ETQ Commercial je veux pouvoir modifier un plan |
| US015 - ETQ Commercial je veux pouvoir modifier un projet |
| US016 - ETQ Commercial je veux pouvoir modifier un client |
| US017 - ETQ Commercial je veux pouvoir supprimer un projet appartenant à un client |
| US018 - ETQ Commercial je veux pouvoir supprimer un plan d'un projet |

# Sécurité

# Budget

# Indicateurs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **OBJECTIFS** | **INDICATEURS** | **CIBLE** | **RÉSULTATS** | **DATE** |
| Suivre le planning prévisionnel | Indicateur de temps | Client | Nous avons réalisé un sprint de 3 semaine afin de réaliser toutes les étapes jusqu’à la réalisation d’un devis.  Nous avons dû faire face à de multiples problèmes qui ont un peu changer le planning, grâce à la flexibilité que nous apporte la méthode agile nous avons pu résoudre ces problèmes sans changer la date de livraison. | 08/03/2020 |
| Livrer une application permettant de créer un devis | Indicateur de résultat | Equipe projet |  | 08/03/2020 |
| Respecter la somme fournit pour réaliser le projet | Indicateur de coût | Client | 3 Semaines de développement soit 11 200€ pour cette équipe. Nous sommes toujours dans le budget initial définit à 20 000€ pour l’équipe projet. | 08/03/2020 |
| Livrer une application performante | Indicateur de performance | Client | L’application doit être performante afin de réaliser des devis au plus vite avec le client, nous sommes sur un indicateur de moins de 0.2seconde entre les différentes pages | 08/03/2020 |
| Respecter les plans d’actions liés aux risques définit | Indicateur d’effet collatéral | Equipe projet |  | 08/03/2020 |

# Gestion des risques

# Scénario de test

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identifiant  UserStory | Rôle  concerné | UserStory description | Tests | Etat | Commentaire |
| US001 | Commercial | **je veux pouvoir créer un devis** | Création d'un devis | OK |  |
| US002 | Commercial | **je veux pouvoir me connecter avec mon compte** | Se connecter pour la première fois | KO | Pas de système de connexion |
| US005 | Commercial | **je veux pouvoir ajouter un client** | Créer un premier client | OK |  |
| US007 | Commercial | **je veux pourvoir voir/gérer les projets d'un client** | Une fiche récapitulative du client | OK |  |
| US008 | Commercial | **je veux pouvoir créer un projet** | Création d'un projet | OK |  |
| US003 | Commercial | **je veux pouvoir créer un plan** | Création d'un plan | OK |  |
| US013 | Commercial | **je veux pouvoir valider un plan** | Validation d'un plan | OK |  |
| US014 | Commercial | **je veux pouvoir valider un projet** | Validation d'un projet | OK |  |

# Annexes